

Játékszabály: Felső társasjáték

A játékosok száma:

2–5 fő, de lehet akár több játékos is + 1 játékmester, aki a megoldókulcs alapján ellenőrzi a válaszokat.

A játék célja:

A játékosok célja, hogy puzzle-darabokat gyűjtsenek össze és rakjanak ki. A győzelemhez nemcsak a kép összeállítása szükséges, hanem a rajta szereplő tárgy nevének és használatának helyes meghatározása is.

A játék menete:

A játék során QR-kódok beolvasásával (húzásával) juthatsz feladatokhoz, melyek három nehézségi szintre vannak osztva:

- Könnyű (zöld): helyes megoldás esetén 1 puzzle-darab jár
- Közepes (narancs): helyes megoldás esetén 2 puzzle-darab jár
- Nehéz (piros): helyes megoldás esetén 3 puzzle-darab jár

- A nehézségi szintet a játékos választja ki.

A kapott darabokból ki kell raknod a képet, majd meg kell mondanod a tárgy pontos nevét és azt, hogy mire használták.

A 16 darabból álló képet bármikor kirakhatod.

A képeken 3D-s modellek láthatók, amelyek régi tárgyak mai megvalósítását mutatják.

Szabályok hibázás esetén:

- Ha nem tudod megválaszolni a QR-kód mögötti feladatot, a nehézségi szintnek megfelelő számú puzzle-darabot kell visszaadnod:
(könnyű = 1, közepes = 2, nehéz = 3)

- Ha nem tudod megnevezni a képet, vagy nem tudod elmondani a használatát, 5 puzzle-darabot kell visszaadnod.

Nehezített változat:

Rossz válasz esetén az összes puzzle-darabot vissza kell adni.

A játék vége:

Az nyer, aki elsőként rakja ki a puzzle-t, majd helyesen megnevezi a képet, és elmondja annak használatát.

Jó játékot kívánok!