

Játékszabály

Alsós társasjáték

Játékosok száma: 2–5 fő

A játék menete:

1. Válassz magadnak bábut!
2. A startmezőről indul minden játékos. Bármely dobásnál indulhatsz!
3. Dobj a dobókockával, és lépj annyit, amennyit dobtál!
4. Nézd meg, melyik szereplő mezőjére léptél (pl. Gombóc Artúr, A nagy ho-ho-ho-horgász).
5. A mezőhöz tartozó kérdésre válaszolj:
 - Ha jól válaszolsz, lépj előre 1 mezőt!
 - Ha rosszul válaszolsz, lépj vissza 2 mezőt!
6. Ha sima mezőre lépsz, nem kapsz kérdést.
7. Ha QR-kódos mezőre lépsz, olvasd be telefonnal vagy tablettel a kódot, és oldd meg a feladatot.
 - Ha jól válaszolsz, lépj előre 1 mezőt!
 - Ha rosszul válaszolsz, lépj vissza 2 mezőt!

A játék célja:

Az nyer, aki először pontos dobással a célba ér.

Fontos:

QR-kódos feladat esetén kérj segítséget tanártól vagy szülőtől!

Jó játékot!